



PRESUPUESTOS EN CORVERA 2004

Por primera vez y después de estar pidiéndolo durante 8 meses, en la reunión de la comisión de hacienda del pasado viernes se nos dijo por parte de la interventora que la deuda a 31 de Diciembre de 2003 era aproximadamente 4, 5 millones de Euros (750 millones de pts).

Desde el Equipo de Gobierno se nos dijo que los presupuestos que presentaban eran austeros, porque se necesitaba sanear las cuentas municipales.

Pues bien para IU, una vez conocida la deuda entendemos que es necesario reducirla y para ello pedimos al Equipo de Gobierno las siguientes actuaciones

Elaboración de un plan a cuatro años para reducir la deuda a mínimos aceptables.

Acabar con la política de lamentos sistemáticos del equipo de gobierno y emprender una vía de búsqueda de subvenciones, proyectos e inversiones para el concejo.

Dar ejemplo desde el Equipo de Gobierno de austeridad en el gasto, iniciándose ya en los presupuestos del 2004.

A tal efecto exigimos la reducción del gasto de liberados y asesores que son claramente innecesarios en un ayuntamiento de 16.000 habitantes.

IU, solo admite que haya un concejal además del Alcalde liberados. Es más entendemos y así lo hemos defendido durante la anterior legislatura que este concejal debe de ser por la importancia del trabajo a desarrollar el de urbanismo. Ya que cualquiera de los 4 que actualmente están liberados a cargo de los presupuestos municipales no son necesarios ni lo han sido nunca en Corvera, para realizar las tareas de su área.

Así mismo, proponemos que la cuantía dedicada a dietas por asistencia a comisiones y plenos que estaba establecida en 36.000 € quede congelada, en vez de los 60.000 € que propone el Equipo de Gobierno debido al aumento de comisiones informativas con esta medida se reduciría la dieta de asistencia a las comisiones y se ahorrarían 24.000 €.

Solamente con estas premisas IU estaría dispuesta a intentar llegar a un acuerdo en los presupuestos.

Corvera, 16 de Marzo 2004

Grupo Municipal de IU
Enrique Bueno Llano

